

# #doewoensdag

## Alfabet (buurletters)

### Benodigheden

- Dit document geprint en eventueel gelamineerd
- Dit document geknipt:
  - De groep 4 letters: 1x geprint alle letters losknippen
  - De groep 4 letters: in stroken van 3 geknipt (voor elk tweetal 7 stroken)
  - De groep 5/6 letters: in stroken van 2 geknipt (voor elk tweetal 13 stroken)
- Bakjes
- Stoepkrijt

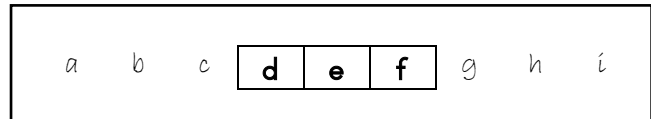
### Uitleg

Je speelt dit spel op het schoolplein in tweetallen. Dit spel heeft een groep 4 en een groep 5/6 variant.

#### *Groep 4*

Je begint samen. Alle letters liggen gehusseld op de grond. De bedoeling is dat de leerlingen samen zo snel mogelijk de letters op volgorde leggen. Klopt het alfabet zo? Loop dit langs en laat een aantal leerlingen het alfabet opnoemen.

Aan de slag in tweetallen! In elk tweetal heb je een 'speler 1' en een 'speler 2'. De stroken liggen in een bakje. Speler 1 staat bij het bakje, pakt een strook, rent naar speler 2 aan de andere kant van het plein en legt de strook neer. Speler 2 schrijft de 3 letters die voor de strook in het alfabet zitten op, maar ook de 3 letters na de strook. Speler 1 checkt. Klopt het? De strook wordt snel teruggebracht en speler 2 pakt nu een strook voor speler 1.



#### *Groep 5/6*

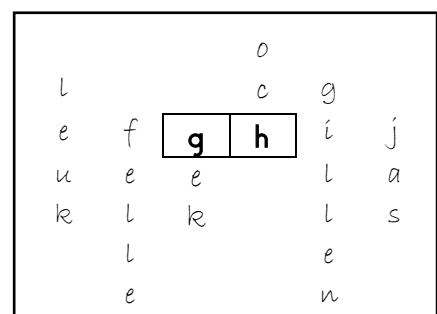
Kan als start deelnemen aan de introductie bij groep 4: samen het alfabet neerleggen.

Aan de slag in tweetallen! In elk tweetal heb je een 'speler 1' en een 'speler 2'. De stroken liggen in een bakje. Speler 1 staat bij het bakje, pakt een strook, rent naar speler 2 aan de andere kant van het plein en legt de strook neer. Speler 2 schrijft (indien dit het geval is) de 2 letters die voor de strook in het alfabet zitten op, maar ook de 2 letters na de strook. Speler 1 checkt. Klopt het? Samen bedenken ze nu bij alle 6 (of in twee gevallen: 4) de letters een woord. En schrijven dit op.

Groep 5 schrijft een woord op met de letters die er liggen als begin.

Groep 6 schrijft een woord op met de letters die er liggen als begin, als eind, of ergens halverwege.

De strook wordt snel teruggebracht en speler 2 pakt nu een strook voor speler 1.



Groep 4

d	e	f
g	h	i
j	k	l

m

n

o

p

q

r

s

t

u

v

w

x

Groep 5/6

a

b

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

s

t



u

v

w

x

y

z