

# rekencircuit

Weekspel: rad klokkijken



## Uitleg

De jongste speler mag beginnen.

Aan het rad hangen klokken. Je draait aan het rad en komt dan op een kaartje met daarop een klok.

Bijvoorbeeld: 5 uur. Op je kopieerblad schrijf je in de middelste klok 5 uur. Daarna ga je zelf nadenken hoe laat het eerder en later is. Dit zet je in de linker en de rechter klok.

Groep 3: wat is het uur voor 5 uur? Schrijf 4 uur op in de linkerklok. Wat is het uur na 5 uur? Schrijf 6 uur op in de rechterklok.

Groep 4: Wat is het halfuur voor 5 uur? Schrijf half 5 op in de linkerklok. Wat is het halfuur na 5 uur? Schrijf half 6 op in de rechterklok.

## Nodig

- Rad
- Kopieerblad
- Potlood

## Kopieerblad weekspel: rad klokkijken



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR



\_\_\_\_\_ UUR

Knipblad klokken voor het rad (elk uur kan 2x op het rad gehangen worden)

